

**NEOBVEZNI  
IZBIRNI PREDMET  
V 6. RAZREDU  
2021/2022**



VITANJE, MAJ 2021

## NEMŠČINA KOT 2. TUJI JEZIK

Učiteljica nemščine: Jožica Vivod

Obseg: 2 uri tedensko

- Pouk bo potekal na zabaven in sproščen način;
- Usvajanje jezika skozi zgodbe in pesmice;
- Veliko pogovorov: igra vlog, dialogi;
- Izdelava plakatov : risanje, predstavitev;

Kaj že znaš? Koliko besed že poznaš oziroma si jih že slišal/a?

Ali veš, da veliko besed vsakdanje rabe prihaja iz nemščine? (Seife, Koffer, Zeitung, Schuhe, Kellner, Zucker, Knopf, Strudel,...)

### PREDVIDENE TEME

- To sem jaz: osebni podatki
- Števila
- Moja družina
- Prosti čas: konjički, igre, šport
- Jedi in pijače
- Moje telo, zdravje
- Prazniki
- Pesmice, igre, rime, ....



Pouk drugega tujega jezika kot neobveznega izbirnega predmeta je prispevek k večjezičnosti in razumevanju večkulturnosti tako v lastnem okolju kot v Evropi in zunaj njenih meja. Pouk drugega tujega jezika je povezovalac med različnimi kulturami. Sporazumevanje v tujem jeziku omogoča medkulturni dialog, kakovostnejše sobivanje, medsebojno spoštovanje in razumevanje drugačnosti..

Uvedba drugega tujega jezika v osnovno šolo kot neobveznega izbirnega predmeta daje vsem učencem osnovnih šol v Sloveniji možnost učenja drugega tujega jezika v okviru formalnega osnovnošolskega izobraževanja in tako zagotavlja socialno pravičnejšo družbo.

### SPLOŠNI CILJI

**Učenec se pri pouku drugega tujega jezika sistematično usposablja za osnovno sporazumevanje s tujimi govorniki v vsakdanjih okoliščinah, se uvaja za uporabo tega jezika pri pridobivanju podatkov iz pisnih in drugih virov.**

Znanje več tujih jezikov omogoča učencu dostop do različnih virov; s tem pridobiva in pogloblja splošno znanje in širi večjezičnost.

## RAČUNALNIŠTVO

**Mentor: Božidar Zidanšek**

OBSEG: 1 ura tedensko

Ponovili temelje uporabe računalnika in računalniških programov. Pridobili boste znanja, ki so prenosljiva in uporabna na vseh področjih človekovega življenja. Postajali bomo ustvarjalni digitalni državljani in učenci.

Naučili se boste ukazovati računalniku, sestavljati programe in razmišljati na računalniški način.

Uporabljali bomo brezplačno programsko orodje Scratch (<http://scratch.mit.edu>). Reševali bomo probleme in izdelovali zanimive programe v programskem okolju Scratch.



Uporabljali bomo aktivnosti iz spletnih strani <http://www.vidra.si> in <http://url.sio.si/bobercek>.



Naučili se bomo sodelovati, se skupaj učiti, preizkušati in izboljševati svoje programe. Pridobili bomo znanja, ki bodo koristna za skoraj vsa področja v času nadaljnega šolanja in nasploh v življenju.